Aplicaciones populares y sus riesgos





Objetivo

Fomentar una comprensión clara y actualizada sobre las aplicaciones digitales más utilizadas por niños y adolescentes, identificando sus principales beneficios y riesgos específicos para promover un acompañamiento seguro y responsable en su uso.

Origen de las redes sociales

2004 2005 2005







Evolución de las redes sociales.



Evolución de las redes sociales en Guatemala.

2010 2011 2020





Aplicaciones de interacción instantánea

En Guatemala existen 11.54 millones de usuarios de internet y 7.90 millones de ellos usan redes sociales.

Las aplicaciones de mensajería instantánea son las más descargadas por los guatemaltecos desde 2021, impulsados por los efectos de la pandemia y el crecimiento del comercio electrónico. Más de el 50 % De la población esta Conectanda.



Fue adoptado en el 2020,

Nació en 2017,



Aplicaciones populares a inicio de 2021















Cómo y por qué estas apps son atractivas para los niños y jóvenes.







La reputación digital es cada vez más importante

Es la opinión que los demás tienen de nosotros basada en las cosas que hacemos en internet.



Tendencias populares a inicio de 2021

La unidad mínima de información cultural que se transmite entre personas mediante imitación, enseñanza o asimilación



Adoptado y transformado por la cultura digital y las redes sociales para referirse a imágenes, videos y textos con intención humorística

Stickers en redes sociales

Usar stickers de forma inapropiada en redes sociales puede traer varias consecuencias negativas



Violación de la privacidad

Daño emocional al usarlos con intención ofensiva

Malinterpretaciones o conflictos por el tono o mensaje implícito

Emojis en redes sociales

Los emojis son pequeñas fíguras digitales que se usan en mensajes de las redes sociales para comunicar emociones, objetos, ideas, gestos, etc

Generar malentendidos

Parecer sarcástico

Ofensivo sin querer



Juegos en linea

Edad indicada como 12+ en la App Store 17+ en Android



Los equipos de esports de Free Fire reportan promedios de edad para sus jugadores que oscilan entre 19 y 22 años aproximadamente

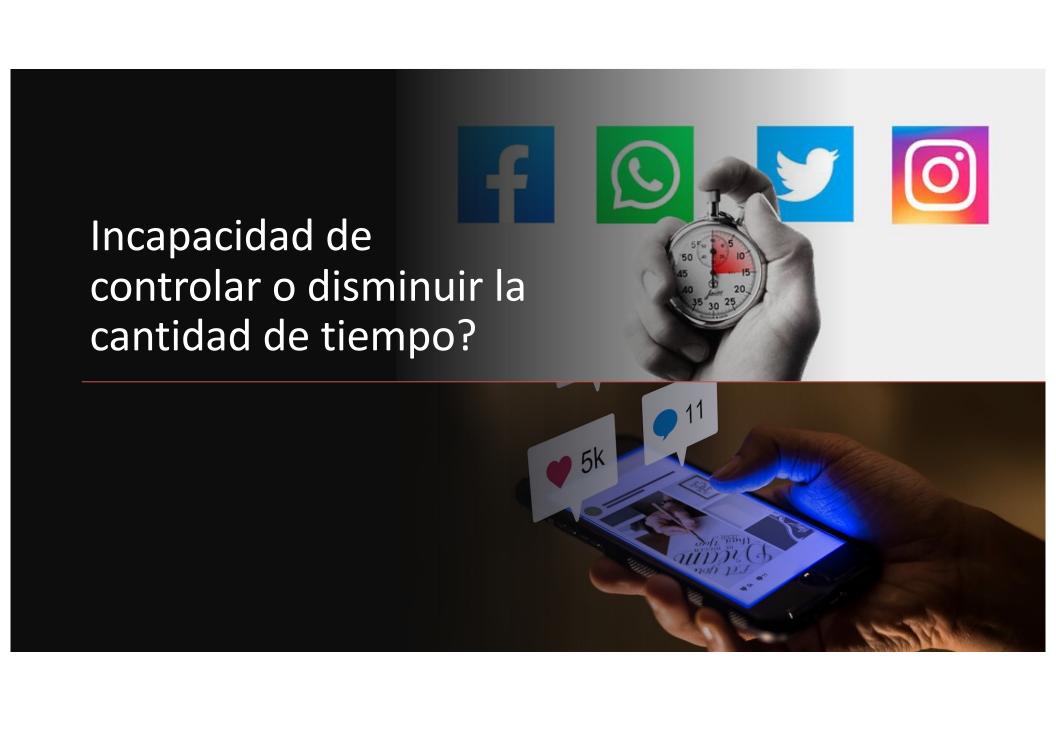


Características de la adicción a las distintas redes sociales

- 1. Contenido llamativo adaptado a los gustos personales
- 2. Facilidad de uso y accesibilidad
- 3. Evasión de la realidad
- 4. Ausencia de percepción del peligro

Las apps, buscan que te quedes mas tiempo consumiendo el contenido.





Riesgos principales para la niñez.

- Ciberacoso (bullying digital).
- Problemas de salud mental: ansiedad, depresión, baja autoestima.
- Exposición a contenido inapropiado o contacto por desconocidos.
- Uso excesivo que afecta sueño, rendimiento escolar o atención.







Rol del líder

- Comprender el entorno digital donde están los niños para brindar apoyo efectivo.
- Escuchar y acompañar a los niños desde la confianza.
- Trabajar en red con familias y otros cuidadores para fortalecer la protección digital.

https://www.youtube.com/watch?v=oVMsZyTKdvo



Usos positivos

Influencers.

Un influencer es una persona que tiene presencia en redes sociales y que puede influir en opiniones, gustos o decisiones de su audiencia mediante su contenido (fotos, vídeos, recomendaciones)



Un estudio encontró que 75 % de jóvenes (16-30 años) dicen que quieren ser influencers. Researchgate

¿Por qué los adolescentes en Guatemala quieren ser influencers?

Expresión personal / creatividad: mostrar sus talentos, ideas, estilo, y conectar con otros

Recibir validación

Monetizar su contenido.



6. Isaac Pérez López

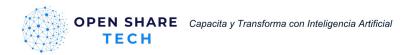
Isaac Perez Lopez es un usuario activo de las redes sociales que disfruta compartir contenido humorístico e interactuar con su audiencia. Con frecuencia publica videos y memes divertidos, a menudo relacionados con situaciones y experiencias cotidianas. Con un enfoque desenfadado, Isaac tiene como objetivo proporcionar entretenimiento sin ofender a su audiencia. También le da crédito a los creadores originales del contenido que comparte. Sigue a Isaac para disfrutar de una dosis de risas y contenido identificable

Puntuación de Favikon Authority: 9 160 puntos

Usos positivos de las redes sociales por adolescentes y jóvenes

- Encontrar y unirse a comunidades con intereses similares (arte, música, ciencia, causas sociales).
- Expresión creativa: compartir contenidos para mostrar su identidad.
- Apoyo emocional y social: sentirse comprendido, hablar de problemas, recibir consejos de pares o grupos de interés.
- Educación e información: usar redes para aprender, informarse sobre temas de actualidad, recibir materiales educativos.
- Inspiración para hábitos saludables: ver contenido motivador en ejercicio, bienestar, creatividad.





Conclusión

Este enfoque permite no solo conocer las aplicaciones y sus riesgos, sino que también adquirir herramientas prácticas para apoyar a la niñez para mejorar la protección digital en sus espacios.